



# DIGITAL SKILL voyager

viaggio nelle competenze digitali







**DINTEC**CONSORZIO PER L'INNOVAZIONE
TECNOLOGICA







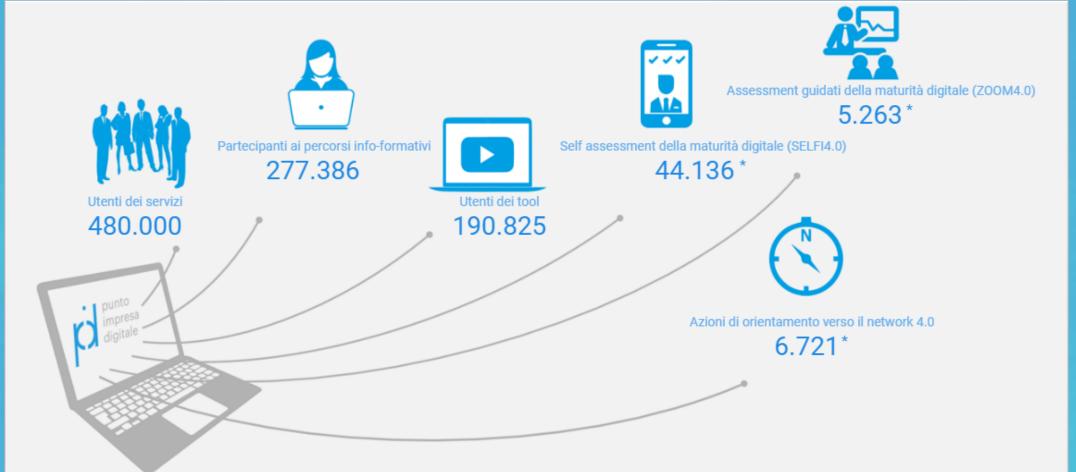
## Cosa sono i PID delle Camere di Commercio?







# Cosa fanno i PID delle Camere di Commercio?







## LA SFIDA DELLE COMPETENZE DIGITALI

#### **DA DOVE PARTIAMO?**



**POSIZIONE NEL RANKING EUROPEO PER COMPETENZE DIGITALI\*** 





**NON HA MAI USATO** INTERNET

(media UE 9%)\*\*

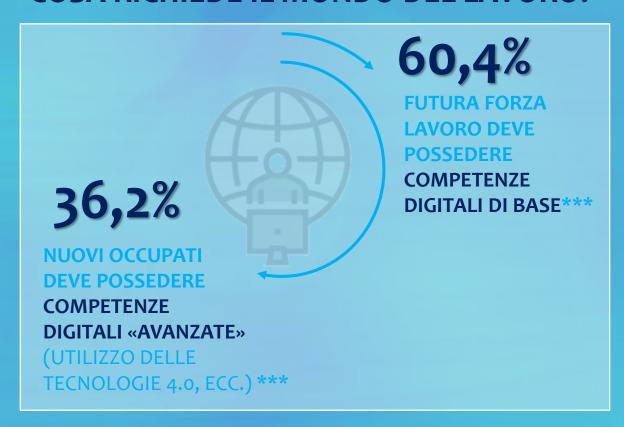


22%

**POSSIEDE COMPETENZE DIGITALI AVANZATE** (31% media UE)\*

#### \*\* 15% delle imprese italiane ha offerto formazione ICT ai propri dipendenti

#### **COSA RICHIEDE IL MONDO DEL LAVORO?**







# DIGITAL SKILL voyager: CARATTERISTICHE DELLO STRUMENTO

### COS'È?

TEST ONLINE DELLE COMPETENZE DIGITALI DEI PUNTI IMPRESA DIGITALE DELLE CAMERE DI COMMERCIO VOLTO AD INDIVIDUARE I REALI GAP FORMATIVI SUI QUALI REALIZZARE PERCORSI DI UP-SKILLING E RE-SKILLING MIRATI.



AMPIA PLATEA DI DESTINATARI:

LAVORATORI DELLA PA E DELLE IMPRESE,

IMPRENDITORI, STUDENTI, CITTADINI.



FORNISCE UN REPORT MOLTO SPENDIBILE CON INDICAZIONI SUL LIVELLO COMPLESSIVO DI MATURITÀ DIGITALE DEL PARTECIPANTE ED UN BENCHMARK CON PROFILI SIMILARI. FORNISCE INOLTRE UN BILANCIAMENTO TRA HARD/SOFT SKILLS E DÀ AL PARTECIPANTE LA POSSIBILITÀ DI CONDIVISIONE IMMEDIATA SUI SOCIAL MEDIA.





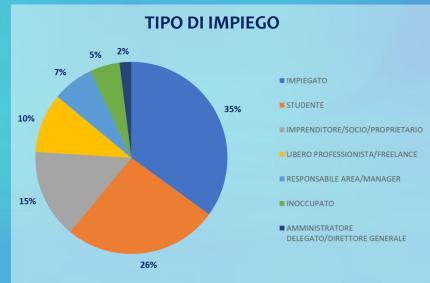




# DIGITAL SKILL voyager: I RISULTATI RAGGIUNTI AD OGGI

#### LIVELLO DI MATURITÀ DIGITALE







#### **RISULTATO MEDIO PER AREA**



ERA ANTICA
COMUNICAZIONE
E CONDIVISIONE
61,4%

PENSIERO COMPUTAZIONALE E CODING 65,5%

ERA MODERNA
TECNOLOGIE DIGITALI
E 4.0 E LORO APPLICAZIONI

48,7%

SOSTENIBILITÀ
E INNOVAZIONE

53,3%





# DIGITAL SKILL VOYAGER: quali sono le caratteristiche principali?



## \* T. INNOVATIVITÀ

**LATECNICA DELLA GAMIFICATION RENDE GIOCOSO** L'UTILIZZO.



TEST ONLINE, FACILE, **VELOCE, GRATUITO** E REPLICABILE PIÙ VOLTE IN QUALSIASI MOMENTO.





#### **INSERITO NELL'INIZIATIVA REPUBBLICA DIGITALE**





#### **OLTRE** 7.500 **UTENTI HANNO UTILIZZATO DSV**

A 1 ANNO e MEZZO DALLA MESSA ON LINE



#### **ROBUSTEZZA METODOLOGICA**

LA METODOLOGICA È COERENTE AL FRAMEWORK EUROPEO SULLE COMPETENZE DIGITALI (DIGCOMP 2.1). LE DOMANDE, PROPOSTE IN MODO RANDOMICO, SONO CONTINUAMENTE INTEGRATE ED AGGIORNATE RISPETTO ALLE EVOLUZIONI TECNOLOGICHE E NORMATIVE.



#### REPLICABILITÀ

**GIÀ DISPONIBILE** IN LINGUA INGLESE E **TEDESCA** PER FACILITARE IL TRASFERIMENTO E UN CONFRONTO CON SKILL INTERNAZIONALI.





# www.dskill.eu









