

# Programma nazionale per la Cultura, la formazione e le competenze digitali

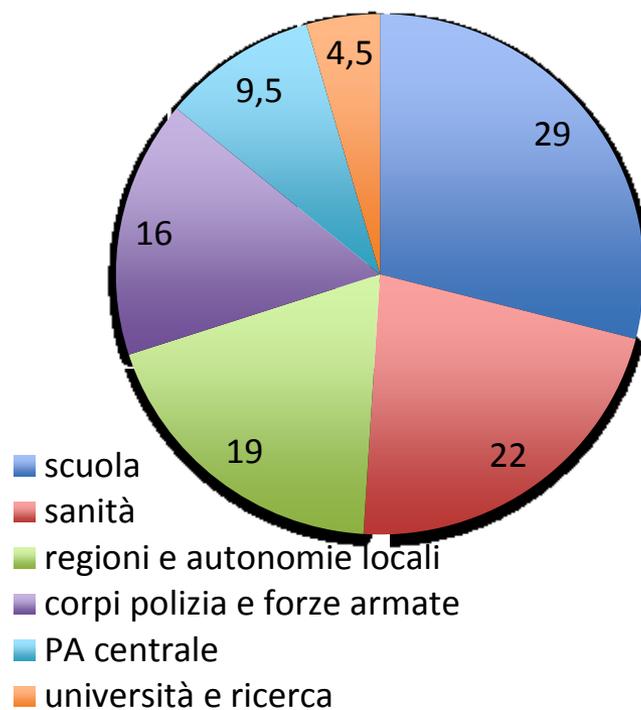
## *Competenze digitali per la PA*

## Dipendenti pubblici nel 2012

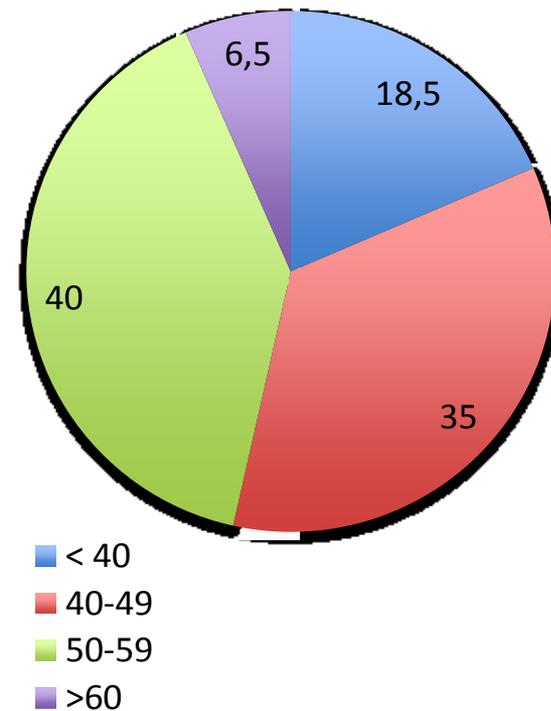


- Riduzione annua
- Impiegati
- Dirigenti

### Dipendenti pubblici per settore



### Dipendenti pubblici per età

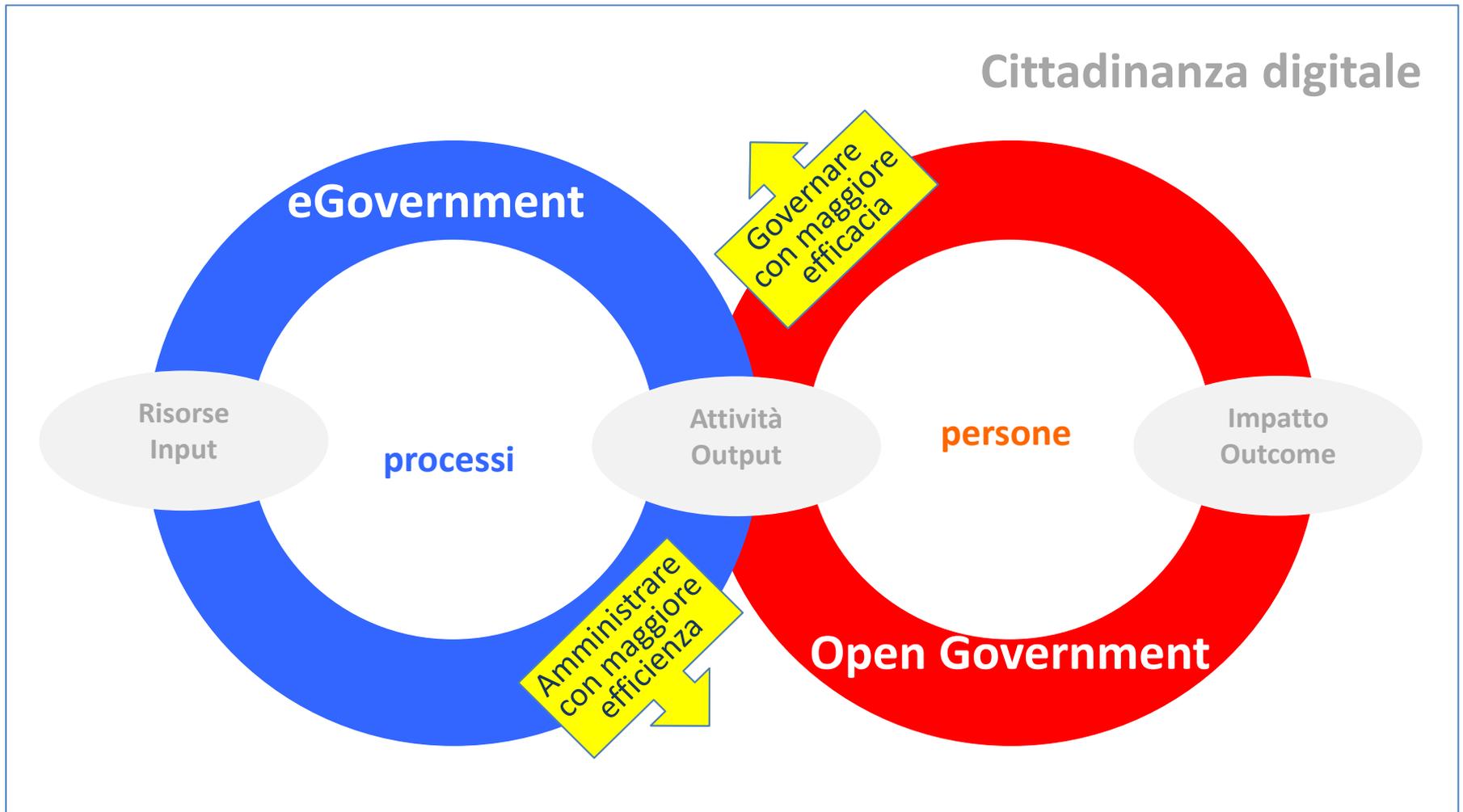


La spesa per i dipendenti pubblici è calata di 7,8 miliardi di euro in 3 anni, tra il 2010 e il 2013 (-4,5%)

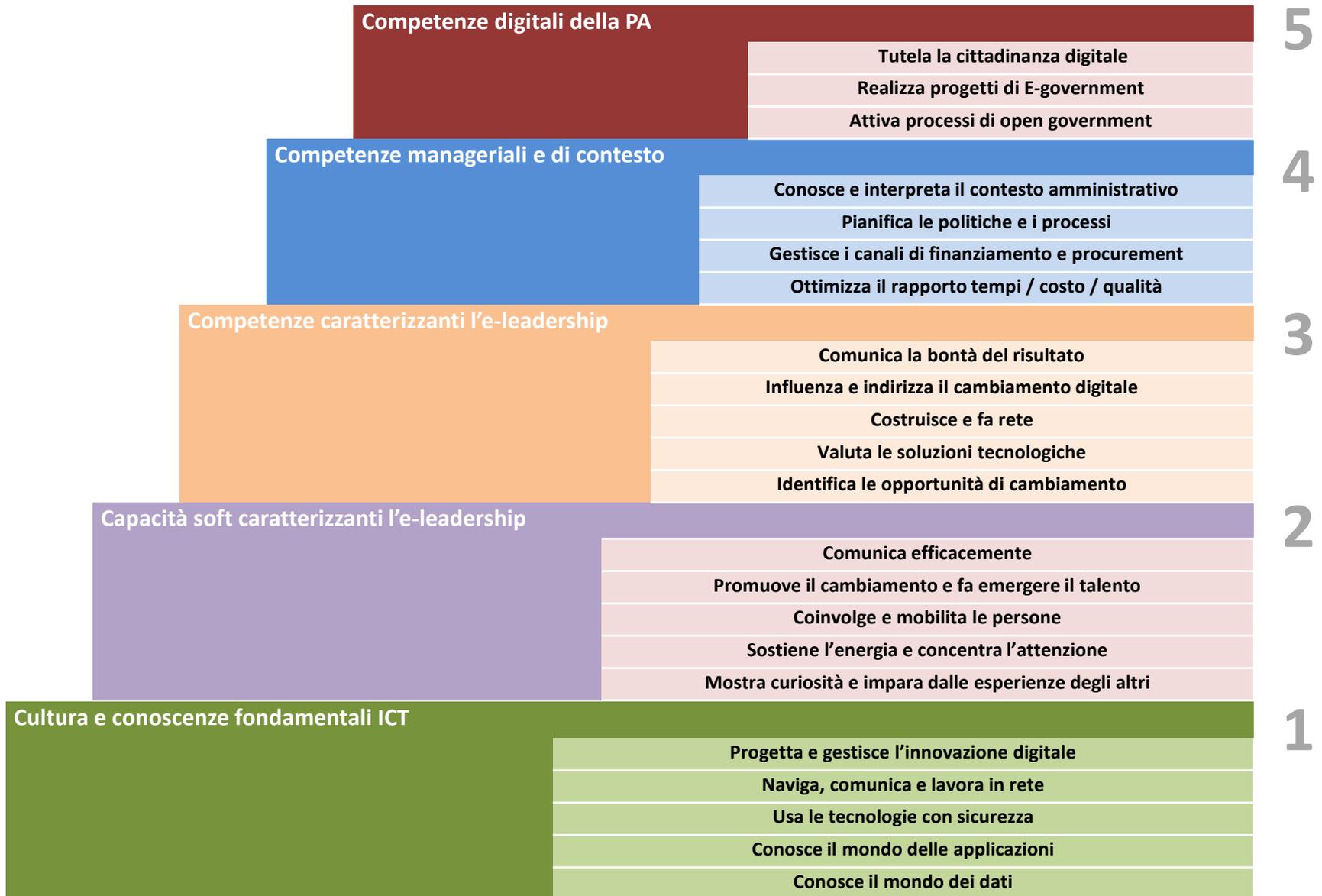
# Quadro Logico

Obiettivo generale	Una società digitale consapevole di rischi e opportunità	Maggiore occupazione giovanile e generale	Rafforzamento e internazionalizzazione del tessuto economico	Miglioramento dei servizi pubblici e dell'uso delle risorse comuni
<b>Obiettivo specifico</b>	Una Pubblica Amministrazione più efficiente ed efficace al servizio del cittadino			
<b>Risultati attesi</b>	Maggiore propensione al cambiamento e alla innovazione nella PA	Maggiore capacità di gestire il cambiamento e alla innovazione nella PA	Maggiore efficienza ed efficacia nella erogazione dei servizi digitali	Maggiore disponibilità di opportunità e risorse a supporto dell'apprendimento permanente
<b>Attività</b>	Sviluppare le conoscenze digitali trasversali dei dipendenti pubblici in tema di cittadinanza digitale, e-government e open government	Sviluppare la e-leadership e le competenze digitali nella dirigenza pubblica per programmare e gestire le strategie digitali	Sviluppare le competenze digitali dei dipendenti impegnati in funzioni e servizi ad alto contenuto tecnologico	Creare un sistema a rete di condivisione della conoscenza digitale tra le PA che fornisce la conoscenza richiesta per la soluzione di problemi
	<b>Sviluppo delle conoscenze digitali trasversali</b>	<b>Sviluppo della e-leadership</b>	<b>Sviluppo delle competenze digitali verticali</b>	<b>Rete per la condivisione della conoscenza</b>

# Cittadinanza digitale, egovernment e open government



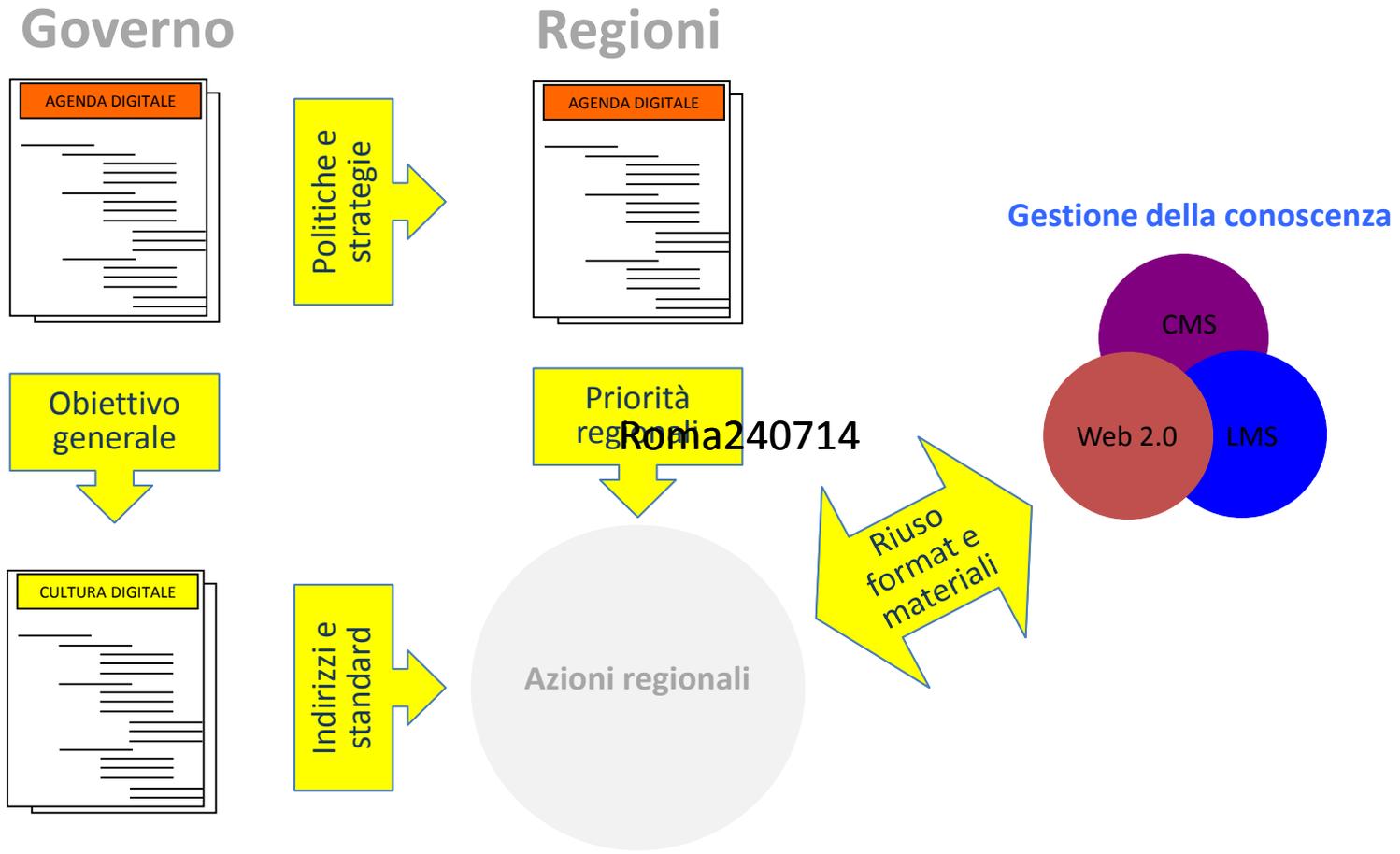
# La scala della e-leadership



Aree di competenza	Competenze manageriali e di contesto
<p><b>Conosce e interpreta il contesto amministrativo</b></p>	<p>Conosce e riesce a contemperare i vincoli e le opportunità connesse all'applicazione delle norme e della prassi amministrativa con le esigenze di cambiamento e innovazione sia all'interno dell'organizzazione pubblica che nei rapporti con le altre PA e le imprese e gli altri attori sociali</p>
<p><b>Pianifica le politiche e i processi</b></p>	<p>Definisce le politiche attinenti il suo ambito di azione con una forte attenzione alle opportunità offerte dalle ICT e interviene sui processi per migliorare l'efficienza e l'efficacia</p>
<p><b>Gestisce i canali di finanziamento e procurement</b></p>	<p>Individua le fonti di finanziamento e attiva progetti e iniziative che arricchiscono la qualità dei servizi, anche attraverso processi di e-procurement trasparenti e aperti</p>
<p><b>Ottimizza il rapporto tempi / costo / qualità</b></p>	<p>Combina in modo ottimale le risorse umane, tecnologiche e finanziarie per raggiungere i migliori risultati in termini di economicità e qualità</p>

Aree di competenza	Competenze digitali PA
<b>Tutela la cittadinanza digitale</b>	Assicura il rispetto dei principi di cittadinanza digitale in modo inclusivo e diffuso, attivando tutte le iniziative utili a rendere i diritti di cittadinanza digitale effettivamente praticabili (identità digitale, privacy e sicurezza, accesso all'informazione)
<b>Realizza progetti di e-government</b>	Attiva all'interno della propria organizzazione progetti di innovazione (dematerializzazione, interoperabilità, infrastrutture tecnologiche) e organizzativa (reingegnerizzazione dei processi) migliorando le performance e l'efficienza con attenzione alla qualità e utilità dei risultati esterni
<b>Attiva processi di Open Government</b>	Pratica la trasparenza (accesso alle informazioni e dati aperti), la partecipazione (ascolto e consultazione) e la accountability utilizzando la tecnologia come fattore abilitante al fine di migliorare il rapporto con i cittadini e indirizzare l'efficacia dei processi di innovazione interna

# Cultura e competenze digitali

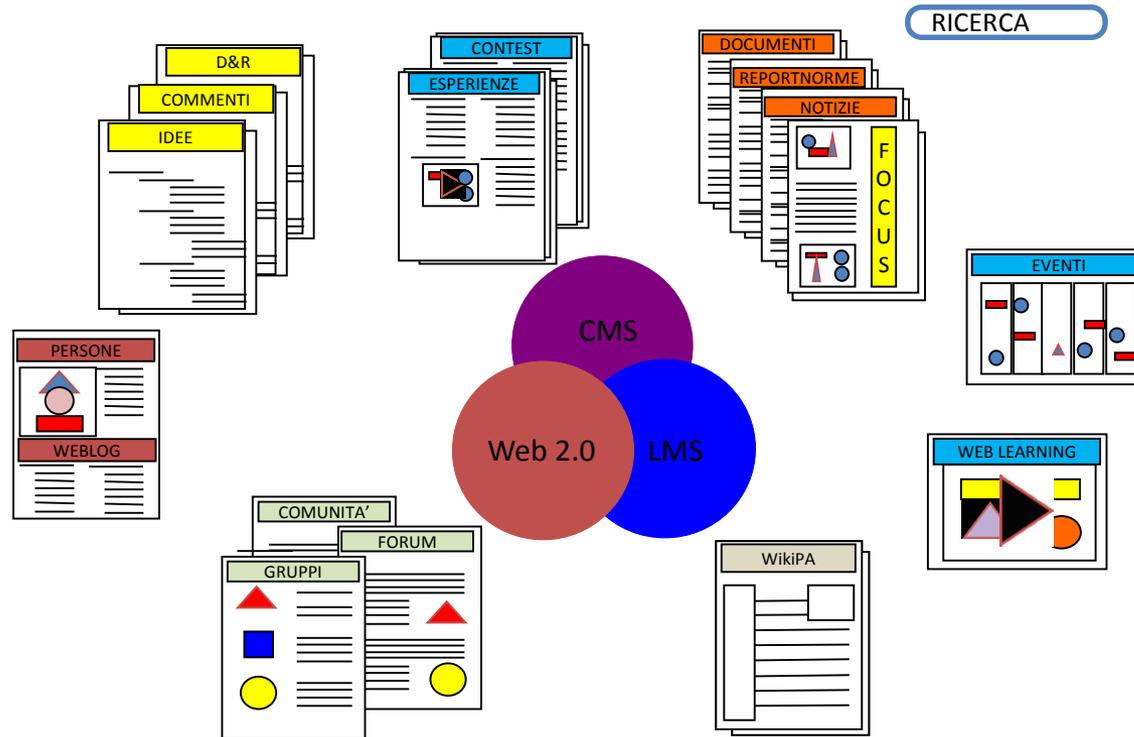


Roma 240714

# Il ciclo di condivisione della conoscenza

Codifica della conoscenza (combinazione)

Creazione della conoscenza (esternalizzazione)



Accesso e uso della conoscenza (internalizzazione)

Scambio e comunicazione della conoscenza (socializzazione)

# Azioni per la cultura digitale

#culturadigitale



## Come inserire una nuova esperienza

Per candidare la tua esperienza al Contest Azioni per la cultura digitale puoi seguire i passaggi indicati di seguito:



[+ Invia una nuova esperienza](#)

Più votate Più recenti



Agnese Addone  
il 21/06/2014



Voti: 5  
Hai già votato

Cultura digitale per i cittadini, Inclusione digitale, Competenze digitali specialistiche, Competenze digitali per l'impresa

### CoderDojo Italia

*imparare a programmare, programmare per imparare*

CoderDojo è un movimento senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club e organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare. Nato in Irlanda nel 2011, è ormai una rete di volontari che si sta espandendo a livello globale. In Italia, a partire dal febbraio 2013, sono nate oltre 30 sedi su tutto il territorio nazionale.

**Tag:** programmazione innovazione cultura digitale open source bambini education



patrizia saggini  
il 15/06/2014



Voti: 5

Cultura digitale per i cittadini

### La rete delle associazioni del territorio per diffondere la cultura digitale

La cultura digitale dei cittadini parte della conoscenza e utilizzo degli strumenti web di base (PC, mail, internet, ecc.) e deve necessariamente comprendere anche i servizi online offerti dall'amministrazione, in modo da rendere tutti gli utenti autonomi nei propri rapporti con il Comune. Da questo punto di vista è essenziale attivare una rete di associazioni sul

**Tempo rimasto**  
Questo contest è terminato il 22.05.2014

**101 Esperienze**

**89** utenti  
**60** Voti  
**0** commenti

Più votate Più recenti



Agnese Addone  
il 21/06/2014



Voti: 5  
Hai già votato

Cultura digitale per i cittadini, Inclusione digitale, Competenze digitali specialistiche, Competenze digitali per l'impresa

#### CoderDojo Italia

*imparare a programmare, programmare per imparare*

CoderDojo è un movimento senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club e organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare. Nato in Irlanda nel 2011, è ormai una rete di volontari che si sta espandendo a livello globale. In Italia, a partire dal febbraio 2013, sono nate oltre 30 sedi su tutto il territorio nazionale.

**Tag:** programmazione innovazione cultura digitale open source bambini education



patrizia saggini  
il 15/06/2014



Voti: 5  
Hai già votato

Cultura digitale per i cittadini

#### La rete delle associazioni del territorio per diffondere la cultura digitale

La cultura digitale dei cittadini parte della conoscenza e utilizzo degli strumenti web di base (PC, mail, internet, ecc.) e deve necessariamente comprendere anche i servizi online offerti dall'amministrazione, in modo da rendere tutti gli utenti autonomi nei propri rapporti con il Comune. Da questo punto di vista è essenziale attivare una rete di associazioni sul territorio che collaborano con il Comune, e che attraverso volontari - adeguatamente formati - possono raggiungere

**Tag:** a



Grazia Guarnini  
il 20/06/2014



Voti: 4  
Hai già votato

Cultura digitale per i cittadini, Inclusione digitale

#### Pane e Internet

*Piano e Internet - Corsi per navigare e vivere con la rete*

Il progetto "Pane e Internet" (Pei) è un'azione avviata nel 2009 ed in corso, che si inserisce negli obiettivi della Legge Regionale 11/2004 sullo "sviluppo regionale della società dell'informazione" e fa parte delle azioni del "Piano telematico dell'Emilia-Romagna 2011-2013".

**Tag:** competenze digitali, e-inclusion, formazione cittadini, corsi di alfabetizzazione digitale, facilitazione digitale



Cinzia Lupi  
il 22/06/2014



Voti: 3  
Hai già votato

Competenze digitali specialistiche, Competenze digitali per la PA

#### Progetto 100 Scuole

*Digitalizzazione e dematerializzazione per le scuole italiane*

Innovare e informatizzare il mondo dell'educazione, per questo Kion e CINECA hanno inaugurato il "Progetto 100 scuole". L'obiettivo è individuare 100 scuole in tutta Italia, rappresentative delle diverse situazioni e necessità diffuse nella scuola italiana ed accomunate da una visione della gestione scolastica che vada oltre il registro elettronico, verso una più completa sistemazione ed informatizzazione della scuola.

## Categorie

Competenze

Competenze (22)

Competenze (44)

Cultura digit

Inclusione d

## Sponsor



## Giuria





## Cultura digitale

[Home](#) [Gruppi](#) [Forum](#) [Wiki](#) [Domande e Risposta](#) [File](#) [Blog](#) [+ Altro](#)

## Ultime attività



Alessandra Cornero

### [Come citare il "sapere" su WikiPA: webinar](#)

letto 39 volte • pubblicato il 17/11/2014 - 19:53 nel [blog](#) di [Alessandra Cornero](#), in [Comunicazione Pubblica](#), [Cultura digitale](#), [Formazione PA](#), [Integrità](#), [Open Government](#), [Qualità Web PA](#)

Vi ricordo che mercoledì 19 alle 10.00 ci incontriamo (online) per il webinar [Come citare il "sapere" su WikiPA: il web, la normativa, la bibliografia](#). [Leggi](#)



Gianluca Affinito

### [Webinar "Cultura della partecipazione digitale"](#)

letto 47 volte • pubblicato il 11/11/2014 - 11:49 nel [forum](#) [Forum generale](#), in [Cultura digitale](#)

Vi ricordo che fra pochi minuti inizia il webinar [Cultura della partecipazione digitale](#), riporto di seguito descrizione e programma. [Leggi](#)



Gianluca Affinito

### [Webinar "Competenze digitali specialistiche nelle PA"](#)

letto 51 volte • pubblicato il 03/11/2014 - 13:24 nel [forum](#) [Forum generale](#), in [Cultura digitale](#)

Domani, martedì 4 novembre, si svolgerà il webinar [Competenze digitali specialistiche nelle PA](#). [Leggi](#)



Gianluca Affinito

### [Webinar "Cultura digitale e cultura della collaborazione"](#)

letto 224 volte • pubblicato il 27/10/2014 - 18:02 nel [forum](#) [Forum generale](#), in [Cultura digitale](#)

Vi ricordo che domani, martedì 28 ottobre, si svolgerà il webinar [Cultura digitale e cultura della collaborazione](#). [Leggi](#)

[ciro spataro il 29/10/2014 - 13:57 ha scritto](#) chiarissimo quanto scritto nella pagina "come partecipare a un webinar di Formez PA".... [leggi](#)



### [La scrittura collaborativa: bre\[webinar\]io per l'uso](#)

letto 794 volte • pubblicato il 21/10/2014 - 17:18 nel [blog](#) di [Angela Creta](#), in [Comunicazione Pubblica](#), [Formazione PA](#), [Open Government](#), [Qualità Web PA](#), [Cultura](#)



## Cultura digitale

Comunità dedicata a supportare lo sviluppo del [Programma nazionale per la cultura, la formazione e le competenze digitali](#)

Profilo e crediti:  
<http://cultura digitale.partecipa.gov.it/>

[Partecipa](#)

## Referenti



Salvatore Marras



Gianluca Affinito



Gianfranco Andriola



Rosamaria Barrese

## Segnalazioni

- [Alessandra Cornero](#) il 17/10/2014 ha segnalato: [Esperienze di collaborazione in ambito anglosassone, fra biblioteche e Wikipedia](#)
- [Vincenzo Iozzia](#) il 15/10/2014 ha segnalato: [TRADEIT Marketplace RICERCA E INNOVAZIONE NEL SETTORE AGROALIMENTARE](#)
- [Eliana Rocco](#) il 14/10/2014 ha segnalato: [Agenda digitale europea e diritti digitali \(degli\) europei. Lo stato dell'arte](#)
- [Sergio Agostinelli](#) il 14/10/2014 ha segnalato: [CodeIT a Roma - 16 ottobre 2014](#)

Sono presenti [4 segnalazioni](#)

## Persone iscritte



**[culturadigitale.partecipa.gov.it](http://culturadigitale.partecipa.gov.it)**  
**[egov.formez.it](http://egov.formez.it)**

grazie per l'attenzione  
**[smarras@formez.it](mailto:smarras@formez.it)**  
**[@smarras](#)**