I test di usabilità e il protocollo eGLU

Di Maurizio Boscarol Usabile.it

DFP: Gruppo lavoro usabilità (GLU)

- Il protocollo eGLU è frutto del lavoro del GLU (Gruppo di lavoro per l'usabilità) costituito nel 2012 presso la Presidenza del Consiglio - DFP, nel solco della direttiva annuale per l'azione amministrativa del Ministro per la pubblica amministrazione
- Obiettivo del GLU è quello di portare avanti, secondo un modello di collaborazione tra soggetti pubblici e privati, un'azione di diffusione della cultura dell'usabilità presso le redazioni dei siti web delle PA, approntando strumenti per redattori non esperti, facendo formazione e diffusione di buone pratiche ed esperienze condivise in ambito pubblico.
- A tal fine si avvale anche della comunità di pratica Qualità Web PA (a Formez PA and DFP project) sulla piattaforma Innovatori PA

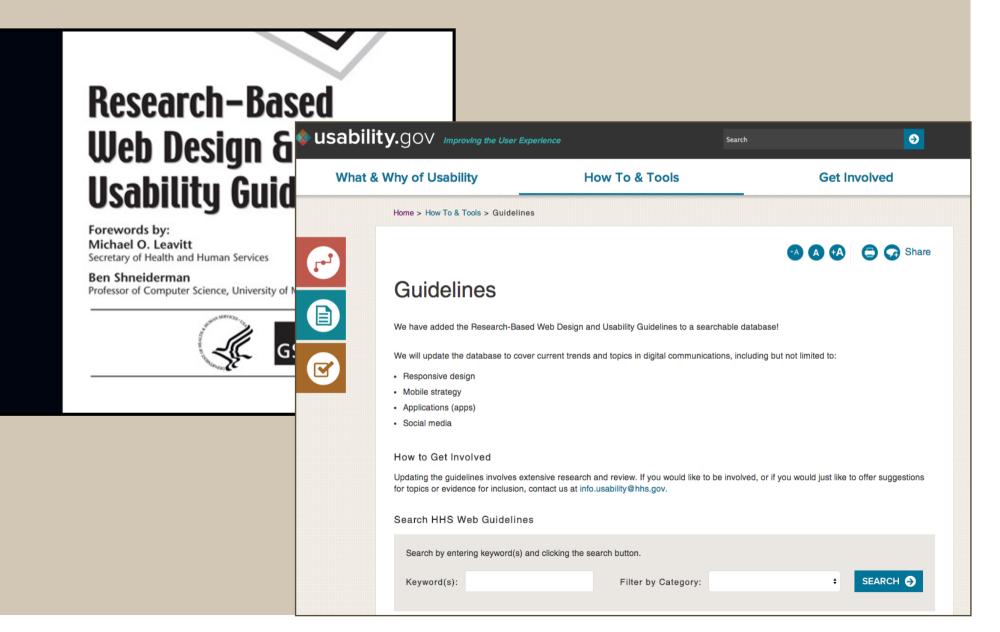
ISO 9241

L'usabilità è il grado in cui un prodotto può essere usato da specifici utenti con specifici obiettivi con efficacia, efficienza e soddisfazione in uno specifico contesto d'uso

I problemi

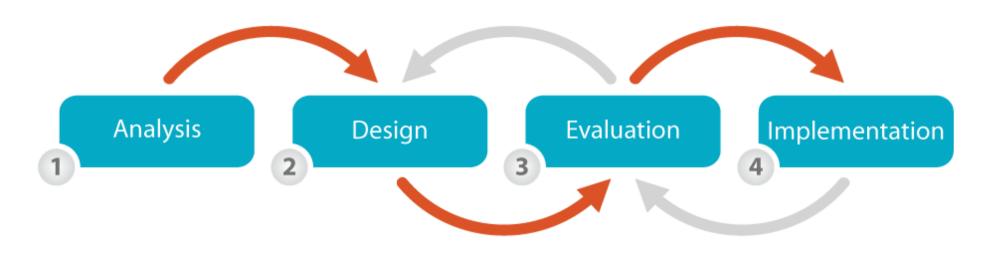
- Capire dove trovare le informazioni che cerchiamo
- Capire se ciò che cerchiamo c'è o non c'è
- Capire cos'altro potrebbe esserci di utile che non sappiamo a priori ci possa essere
- Inserire i dati agevolmente
- Capire gli eventuali errori
- Ecc...

Linee guida

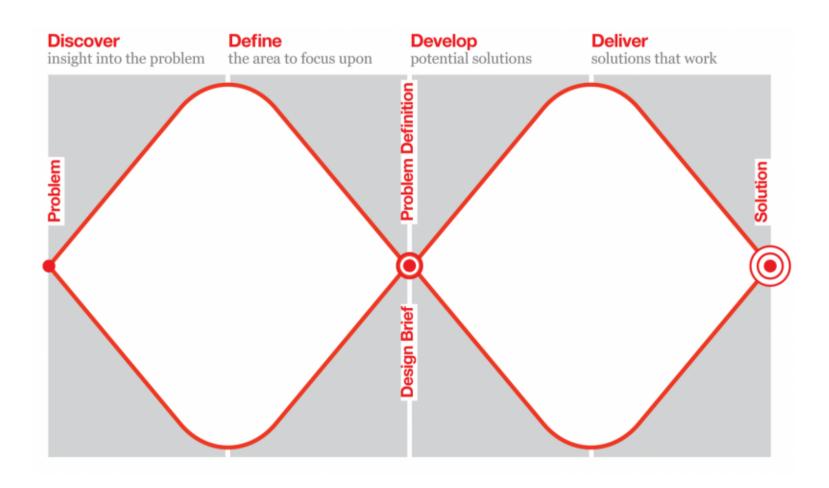


Sulla base di feedback Si modificano le soluzioni progettuali!

User Centered Design



Design Council, UK



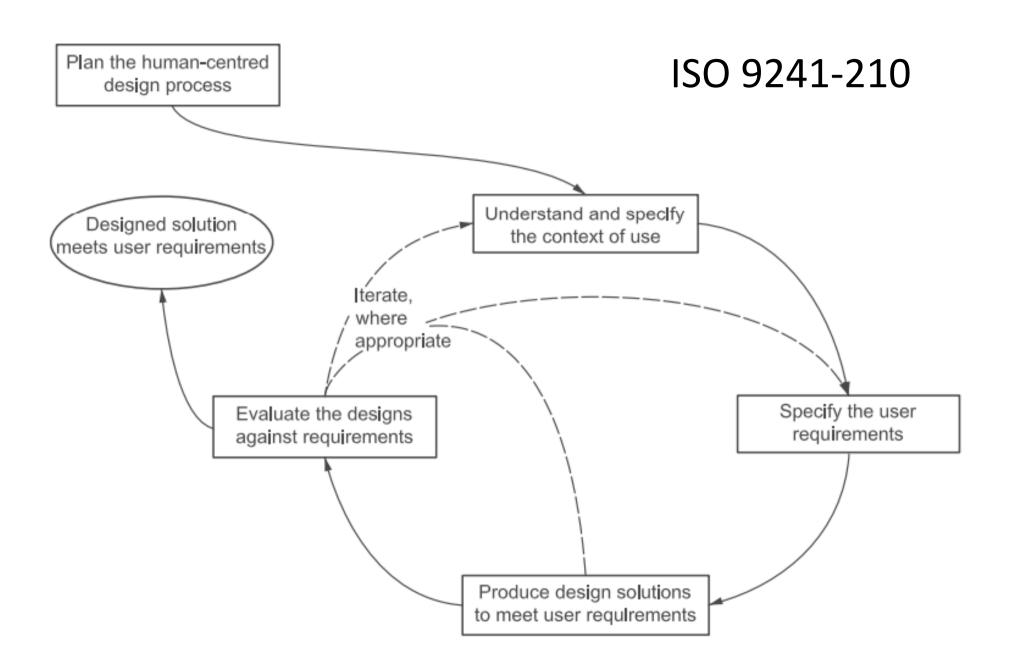
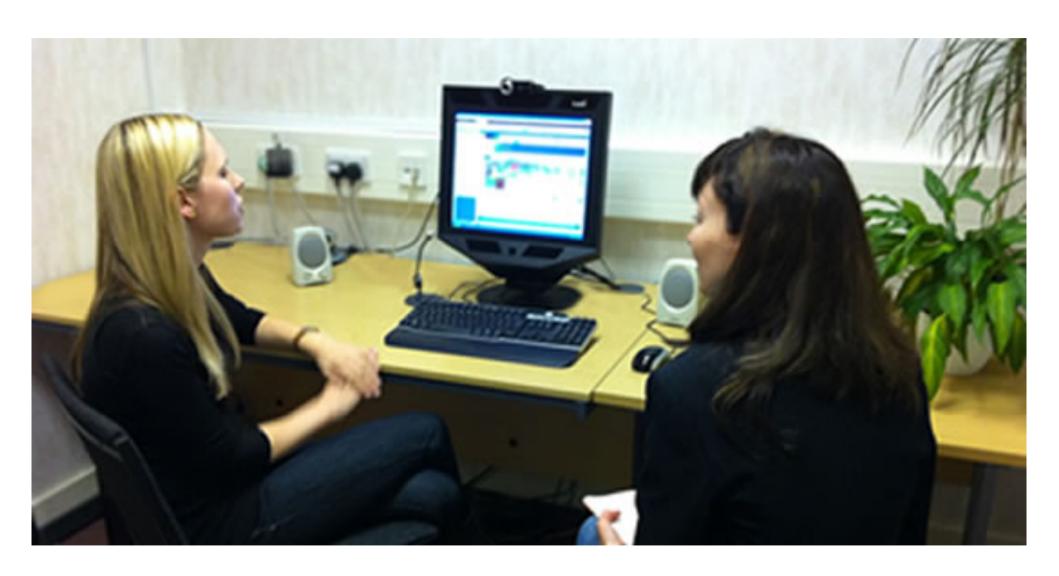


Figure 1 — Interdependence of human-centred design activities

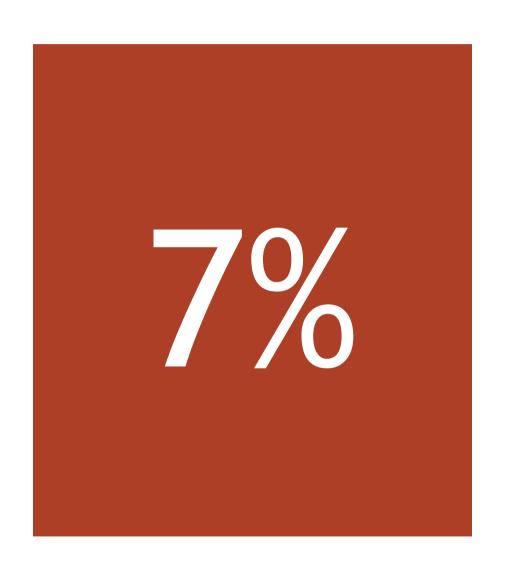
Test di usabilità



Università di Bari

Su 44 bandi di gara (26 nazionali e 18 internazionali)per prodotti informatici, solo il 23% (cioè 10 bandi di cui 6 nazionali e 4 internazionali) cita l'usabilità tra i requisiti tecnici del software e richiede l'utilizzo di tecniche HCD nella progettazione del sistema.

Università di Bari



Questo avviene, però, con contenuti generici che non fanno esplicito riferimento a come debbano essere condotte le attività di valutazione e forniti i relativi risultati. Infatti, solo il 7% dei capitolati richiede in modo esplicito un usability testing plan con specifici requisiti rispetto al campionamento dei soggetti, alla definizione dei task, all'iteratività del processo ed alla scrittura dei report1

Articoli su «usability» prodotti



My Binders	SIGN OUT:	Maurizio	Boscaro
usability			SEARCH

Searching for: usability (start a new search)

Found 38 within The ACM Guide to Computing L

Refinements (remove all) click each refineme

Publication Year: 1970 ... 1979

Limit your search to Publications from ACM an

ACM DI	DIGITAL	
ACIVITAL	LIBRARY	1

usability

SIGN OUT: Maurizio Boscarol

Searching for: usability (start a new search)

Found 31,214 vithin The ACM Guide to Computing Literature (Bibliographic citations from major publishers in computing)

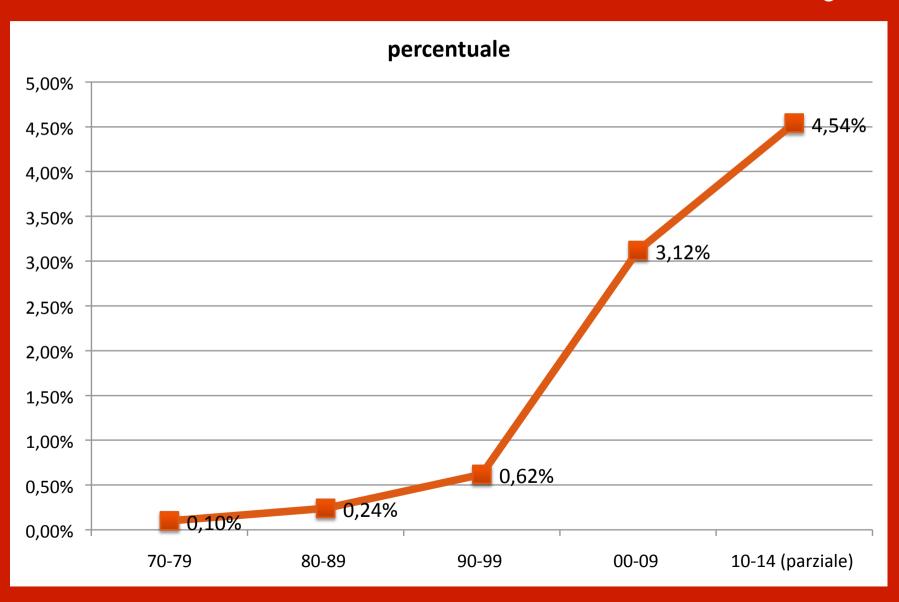
Refinements (remove all) click each refinement below to remove

Publication Year: 2000 ... 2009

Limit your search to Publications from ACM and Affiliated Organizations (Full-Text collection: 377,995 items)

Anni	Articoli	Totale	percentuale
70-79	38	38751	0,10%
80-89	375	158667	0,24%
90-99	2937	470056	0,62%
00-09	31214	1001404	3,12%
10-14 (parziale)	25216	554410	4,54%

Crescita stimata: usability



Cos'è il protocollo eGLU

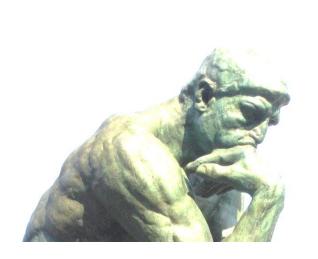
- In breve, una metodologia di test di usabilità di base pensata dopo il 2012 per poter essere utilizzata anche da non esperti previa lettura e prova
- Utile anche a esperti, professionisti e imprese che lavorino con la PA
- Estendibile
- Che comprende fra le altre anche metriche di base per una valutazione di efficacia dei siti web

Un test di usabilità si realizza in tre fasi:

Preparazione

Esecuzione

Analisi dei risultati

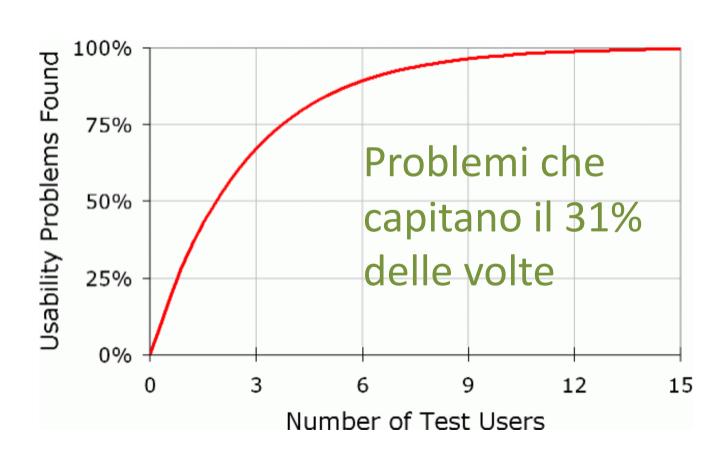








5 utenti







3. Quanti E Quali Task



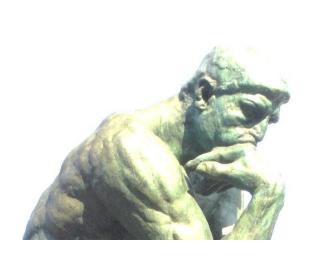
5. TEST PILOTA

Un test di usabilità si realizza in tre fasi:

Preparazione

Esecuzione

Analisi dei risultati







1. Preparazione



Set con partecipanti

A Basic Usability Setup for a Conference Room

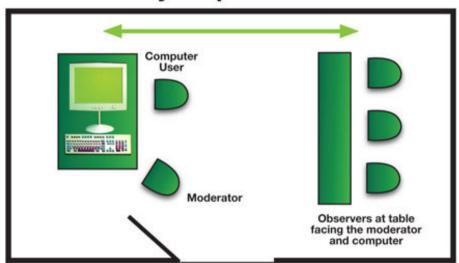
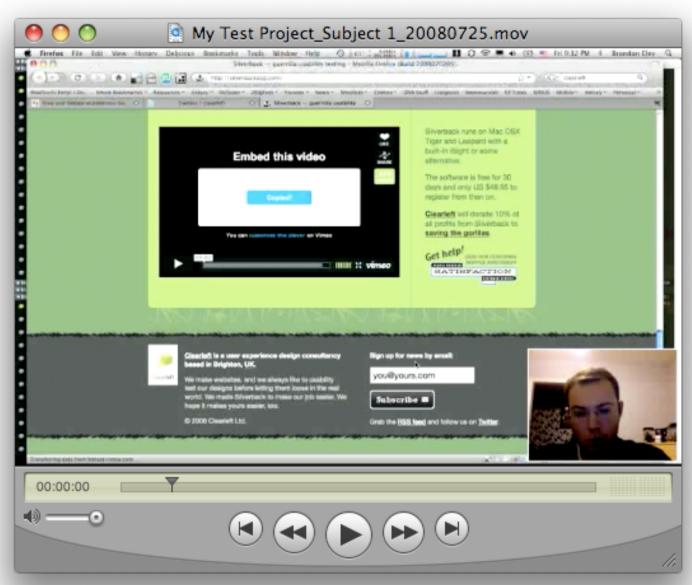


Figure 1

Source: Enervision Media, Inc.

2. Registrazione











Un test di usabilità si realizza in tre fasi:

Preparazione

Esecuzione

Analisi dei risultati







Protocollo eGLU

Qualitativo

Procedura per test
 formativi: scopo
 principale identificare
 problemi evitando gli
 errori più comuni

Quantitativo

- Ma con aggiunta di metriche sommative:
 - Tasso di completamento/ efficacia
 - SUS
 - NPS

Problemi osservati

- Il partecipante si blocca
- Dichiara di essere confuso...
- Sceglie un percorso errato
- Non riconosce elementi che ci aspettavamo riconoscesse
- Travisa il significato di alcuni elementi

- Esprime apprezzamento esplicito su elementi/ servizi/contenuti
- Sulla completezza di informazione
- Sulla facilità con cui ha completato un task



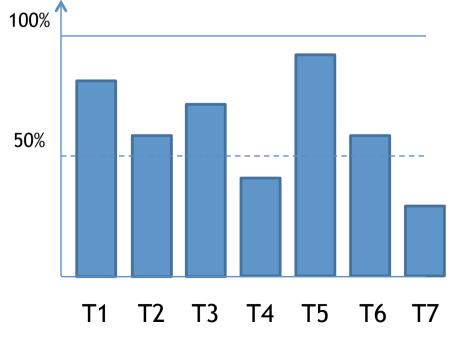
Calcolo per task e per utente

Per task

 Quanti utenti hanno superato con successo (1) quel task / numero di utenti

Per utente

 Numero di task superati dall'utente / numero di task





Efficacia

Tasso di successo 1 : • Tasso di successo 2:





La media nota su web è 78%; La media nota su web è 78%;



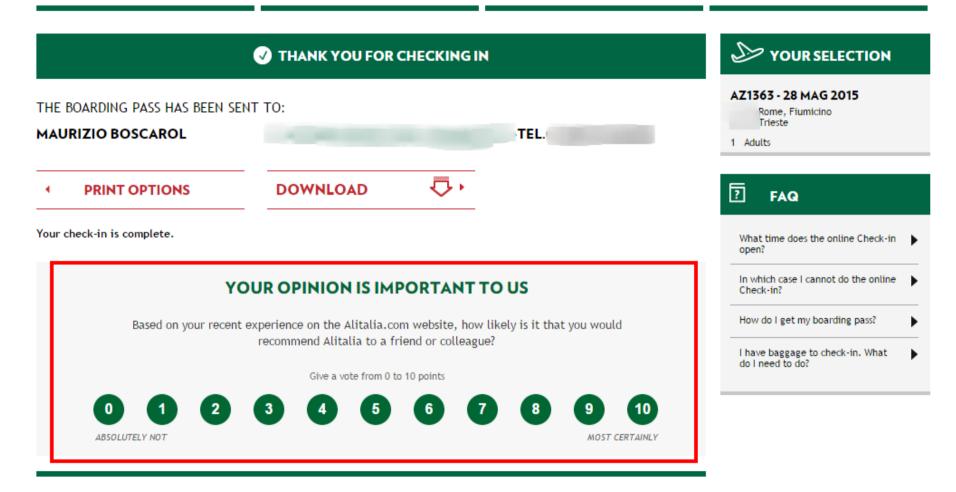
CUSTOMIZE FLIGHT

SITE MAP

PRIVACY



CHECK-IN COMPLETE



ACCESSIBILITY

SKYTEAM

BACK TO HOME

ALITALIA TRADE

BACK TO TOP A

JANUARY // 2012

Usability Scorecard



66

70 (WEIGHT)



63

30 (WEIGHT)



3.3 (CURRENT)

3.7 (PILOT)



3.5

Task Performance Rating

RATING: FAIR

A fair task performance score indicates issues with usability of some modules, site navigation and presentation of content. Participants struggled with using the Areas fat footer to find news about Little Mountain. They also performed poorly on finding information about food scraps and directions to a nearby fire station.

System Usability Scale

RATING: FAIR

A fair SUS rating reflects the perceived complexity of the pilot website. Participants cited a number of issues with buried links, confusing global navigation headings and text-heavy pages. These problems created some confusion over where to find the desired content and extended task completion time.

Weighted UX Score: 65

RATING: FAIR

Overall Rating

RATING: FAIR

Website appeal increased from low "fair" rating of the current website to a high "fair" rating of the Pilot site.

This increase reflects participants' positive reaction to the Pilot's look and feel - they appreciated improved navigation options, color-coding of sections and high quality pictures. Remaining issues related to Pilot complexity kept the overall rating within the fair range.

Area Appeal Rating

RATING: FAIR

Participants rated the areas feature as fair. They liked the interactive map and acknowledged that this kind of information is difficult to present, especially considering the complexity of Vancouver's nebulous neighbourhood boundaries. They added that the feature could be improved by having a more logical list of areas and an explanation of neighbourhoods within each area.

Note: A Task Performance Rating score and System Usability Scale (SUS) of 80 and up is "Excellent", 60-79 is "Fair", and below 60 is "Poor" Sì, informare precocemente sui punti di forza e di debolezza del progetto, ma anche introdurre la possibilità di...

BENCHMARK

Si applica ai siti web

- Ma è un metodo di lavoro: si applica anche a documenti, contenuti, linguaggio...
- E' un approccio user-centered che l'amministrazione dovrebbe incoraggiare se vuole davvero implementare una trasparenza che non sia mera esposizione di dati, ma reale capacità di capire e utilizzare le informazioni
- Estendibile, misurabile, confrontabile

Grazie