

IL DIGITALE
È SEMPLICE



1° Premio Nazionale per le **COMPETENZE DIGITALI**

FormezPA



REPUBBLICA
DIGITALE

Isabella Bruni

Dipartimento per la trasformazione digitale

Le candidature



Per la categoria Digitale contro il divario di genere sono arrivate 14 candidature.

Le candidature ammesse sono state 12.

Ogni candidatura è stata valutata da 3 membri della giuria, più la coordinatrice.

Tra le iniziative non selezionate:

- Alfabetizzazione digitale in centri antiviolenza
- Up-skilling e re-skilling dedicato a donne nel mondo del lavoro e dell'imprenditoria
- Hackathon ed eventi di diffusione della cultura delle STEM

**1[^] Premio Nazionale
per le **COMPETENZE
DIGITALI****



**IL DIGITALE
È SEMPLICE**



La giuria della categoria Digitale contro il divario di genere



Cinzia Pollio

Cittadinanzattiva onlus

Elvira Zollerano

Forum PA

Flavia Marzano

Associazione Stati Generali dell'Innovazione.
Fondatrice del gruppo WISTER (Women for Inclusive and Smart TERRitories)

Paola Velardi

Università La Sapienza, Dipartimento di Informatica

Tiziana Catarci

Università La Sapienza, Dipartimento di Ingegneria informatica

Ulisse Fabiani

Ministero dell'Istruzione

1[^] Premio Nazionale
per le **COMPETENZE
DIGITALI**



**IL DIGITALE
È SEMPLICE**



Le iniziative finaliste



Iniziativa

Ente proponente

Coding Girls

Fondazione Mondo Digitale

Girls Code It Better

Officina Futuro Fondazione Maw

Pinkamp - Le ragazze contano!

Università degli Studi dell'Aquila

Progetto Ragazze Digitali

Università di Modena e Reggio Emilia

STEAM-UP alle ragazze

Regione Liguria - Vice Direzione Generale Formazione e Istruzione

**1[^] Premio Nazionale
per le **COMPETENZE
DIGITALI****



**IL DIGITALE
È SEMPLICE**



Le iniziative finaliste: presentatori e presentatrici



Iniziativa	Ente proponente	Presentazione
Coding Girls	Fondazione Mondo Digitale	Video
Girls Code It Better	Officina Futuro Fondazione Maw	Costanza Turrini (ideatrice e project manager) +V
Pinkamp - Le ragazze contano!	Università degli Studi dell'Aquila	Laura Tarantino (referente) Antinisca Di Marco (co-coordinatrice) + V
Progetto Ragazze Digitali	Università di Modena e Reggio Emilia	Claudia Canali (prof.ssa Dipartimento di Ingegneria)
STEAM-UP alle ragazze	Regione Liguria	Monica Cavallini (Project Manager del Progetto Scuola Digitale Liguria) +V



Le iniziative finaliste: presentatori e presentatrici



Iniziativa	Ente proponente	Presentazione
Coding Girls	Dal 2014, nell'ottava edizione 15.000 studentesse	Video
Girls Code It Better	Dal 2014, Medie e superiori, oltre 300 club pomeridiani con coach-insegnanti	Costanza Turrini (ideatrice e project manager) +V
Pinkamp - Le ragazze contano!	Ragazze scuole superiori, Summer school, dal 2018 con CUG università	Laura Tarantino (referente) Antinisca Di Marco (co-coordinatrice) + V
Progetto Ragazze Digitali	Ragazze scuole superiori, summer camp su programmazione, dal 2013	Claudia Canali (prof.ssa Dipartimento di Ingegneria)
STEAM-UP alle ragazze	Avviata 8 marzo 2021, coinvolgimento docenti con kit	Monica Cavallini (Project Manager del Progetto Scuola Digitale Liguria) +V

