

# trio

Il sistema di web-learning  
della Regione Toscana

TRIO: dal design al digital  
content

# Contesto strategico

**Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR)**

**Digitalizzazione e innovazione** come assi fondamentali

**Programma Garanzia di Occupabilità dei Lavoratori (GOL)**

Sfida delle competenze dei lavoratori **«upskill & reskill»**

**Piano Nazionale Nuove Competenze e  
Piano strategico nazionale per le competenze degli adulti**

**Competenze digitali**  
(Agenda digitale Europea e Digital Compass per l'Europa 2030)

**Programma Regionale di Sviluppo (PRS) 2021-2025**

**Area 1. Digitalizzazione, innovazione e competitività  
del sistema toscano**  
(Strategia per le competenze digitali della Regione Toscana  
2021-2025, in corso processo partecipato per la stesura)



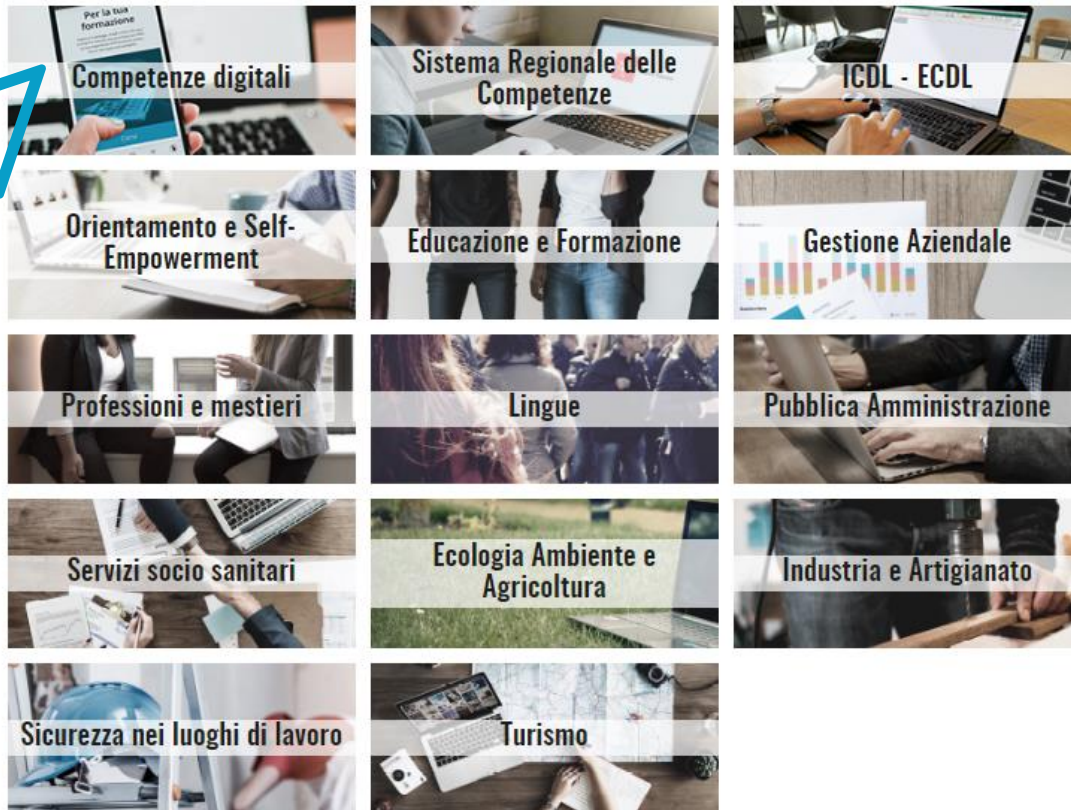
## Design dell'offerta formativa



- DigComp v2.2 - The Digital Competence Framework for Citizens:  
<https://publications.jrc.ec.europa.eu/repository/handle/JRC128415>
- UNESCO - A Global Framework of Reference on Digital Literacy Skills for Indicator 4.4.2:  
<http://uis.unesco.org/sites/default/files/documents/ip51-global-framework-reference-digital-literacy-skills-2018-en.pdf>

# Dal design all'erogazione: i corsi e-learning (1 di 2)

Naviga per macroaree tematiche



Naviga per aree tematiche



0.1 Operazioni fisiche con dispositivi digitali	0.2 Operazioni software con dispositivi digitali	1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali
2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie	2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie	2.3 Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali
3.1 Sviluppare contenuti digitali	3.3 Copyright e licenze	3.4 Programmazione
4.1 Proteggere i dispositivi	4.2 Proteggere i dati personali e la privacy	5.1 Risolvere problemi tecnici
5.2 Individuare bisogni e risposte tecnologiche	5.4 Individuare i divari di competenze digitali	

# Dal design all'erogazione: i corsi e-learning (2 di 2)

Naviga per aree tematiche



0.1 Operazioni fisiche con dispositivi digitali	0.2 Operazioni software con dispositivi digitali	1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali
2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie	2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie	2.3 Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali
3.1 Sviluppare contenuti digitali	3.3 Copyright e licenze	3.4 Programmazione
4.1 Proteggere i dispositivi	4.2 Proteggere i dati personali e la privacy	5.1 Risolvere problemi tecnici
5.2 Individuare bisogni e risposte tecnologiche	5.4 Individuare i divari di competenze digitali	

Nr. 93 corsi già disponibili per l'auto-apprendimento

Focus sul livello di padronanza di competenza BASE

Format didattici differenziati per rendere stimolante l'esperienza di apprendimento

Conseguimento di attestato di fruizione/partecipazione a fronte del superamento del test finale

## Sviluppi futuri



[www.progettotrio.it](http://www.progettotrio.it)

# Formazione digitale, semplice!