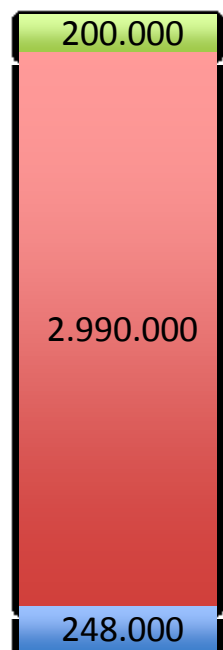


Programma nazionale per la Cultura, la formazione e le competenze digitali

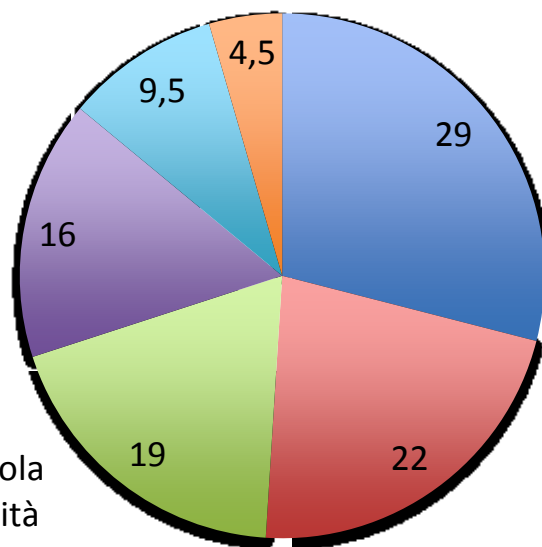
Competenze digitali per la PA

Dipendenti pubblici nel 2012



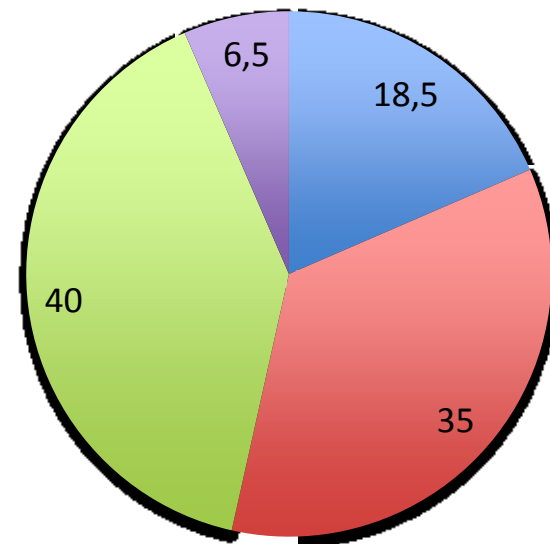
- Riduzione annua
- Impiegati
- Dirigenti

Dipendenti pubblici per settore



- scuola
- sanità
- regioni e autonomie locali
- corpi polizia e forze armate
- PA centrale
- università e ricerca

Dipendenti pubblici per età



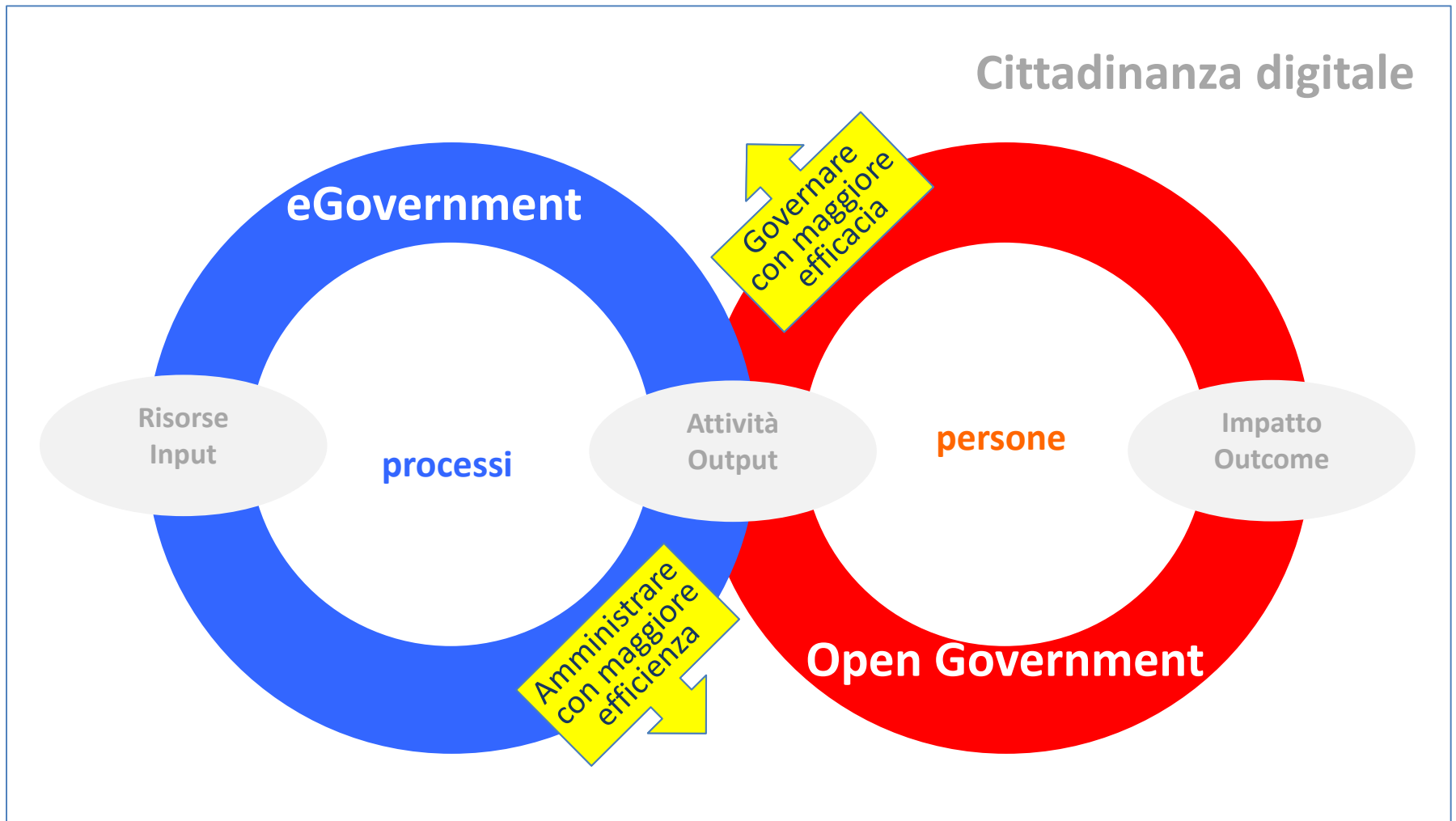
- < 40
- 40-49
- 50-59
- >60

La spesa per i dipendenti pubblici è calata di 7,8 miliardi di euro in 3 anni, tra il 2010 e il 2013 (-4,5%)

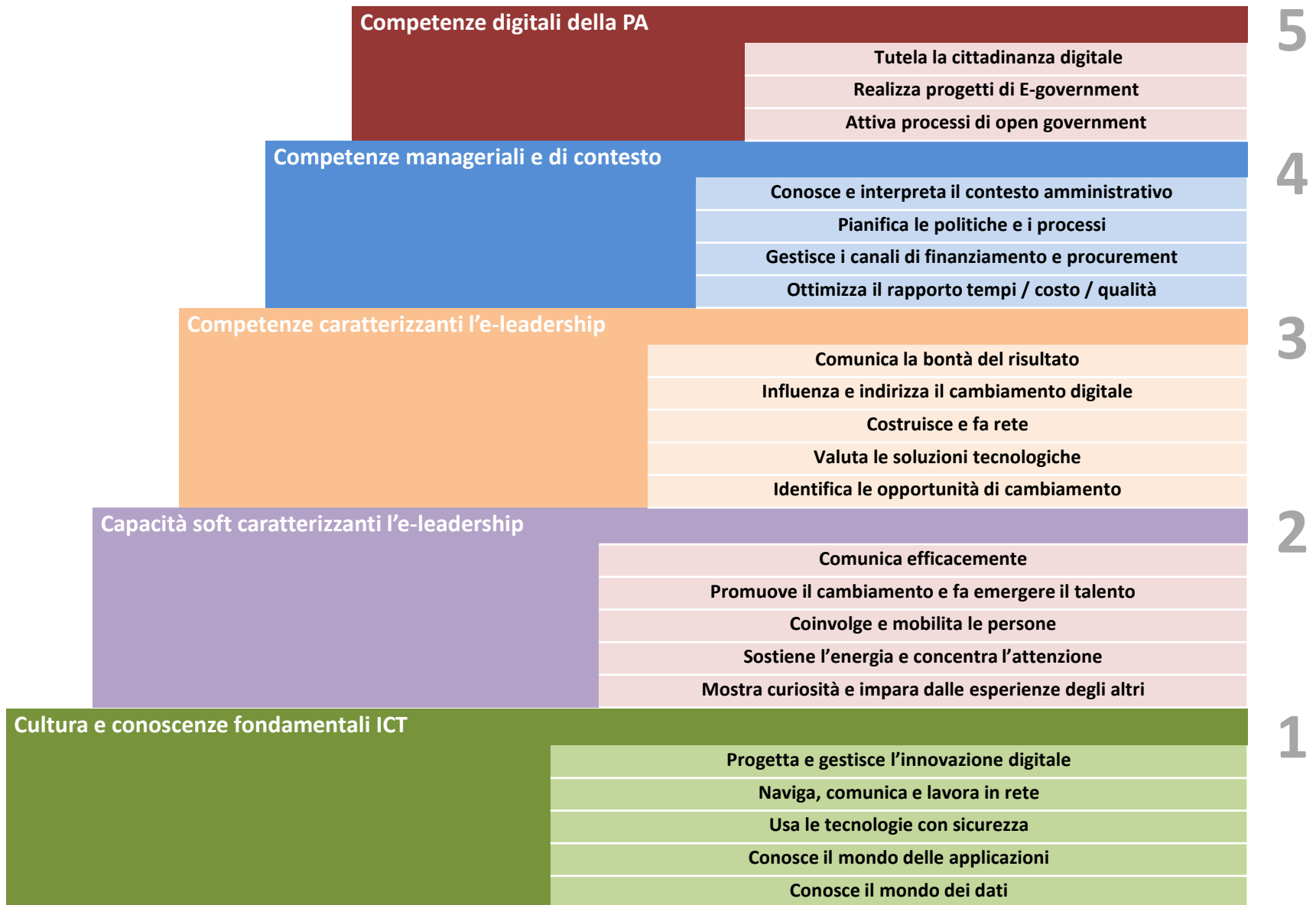
Quadro Logico

Obiettivo generale	Una società digitale consapevole di rischi e opportunità	Maggiore occupazione giovanile e generale	Rafforzamento e internazionalizzazione del tessuto economico	Miglioramento dei servizi pubblici e dell'uso delle risorse comuni
Obiettivo specifico	Una Pubblica Amministrazione più efficiente ed efficace al servizio del cittadino			
Risultati attesi	Maggiore propensione al cambiamento e alla innovazione nella PA	Maggiore capacità di gestire il cambiamento e alla innovazione nella PA	Maggiore efficienza ed efficacia nella erogazione dei servizi digitali	Maggiore disponibilità di opportunità e risorse a supporto dell'apprendimento permanente
Attività	Sviluppare le conoscenze digitali trasversali dei dipendenti pubblici in tema di cittadinanza digitale, e-government e open government	Sviluppare la e-leadership e le competenze digitali nella dirigenza pubblica per programmare e gestire le strategie digitali	Sviluppare le competenze digitali dei dipendenti impegnati in funzioni e servizi ad alto contenuto tecnologico	Creare un sistema a rete di condivisione della conoscenza digitale tra le PA che fornisce la conoscenza richiesta per la soluzione di problemi
	Sviluppo delle conoscenze digitali trasversali	Sviluppo della e-leadership	Sviluppo delle competenze digitali verticali	Rete per la condivisione della conoscenza

Cittadinanza digitale, egovernment e open government



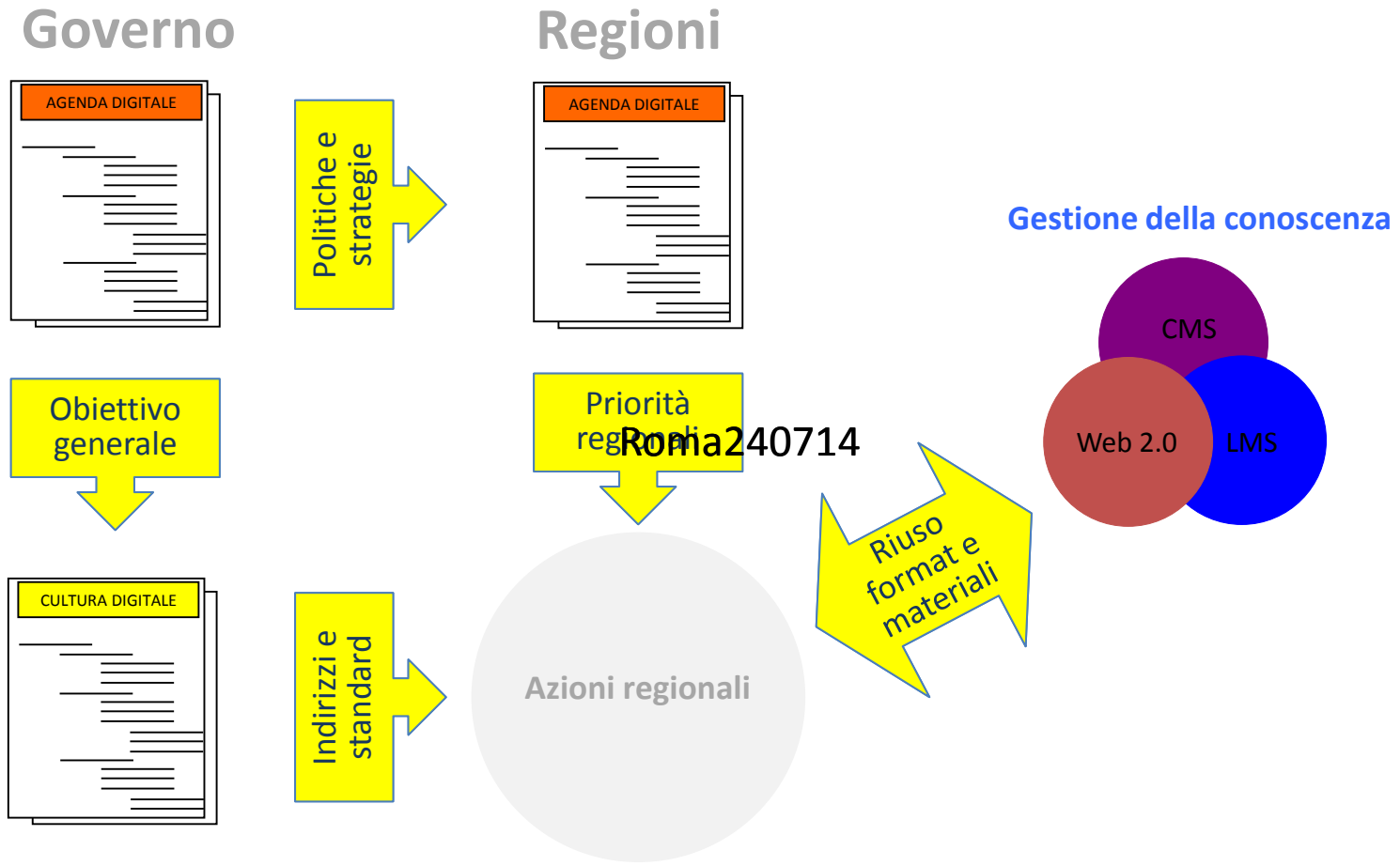
La scala della e-leadership



Aree di competenza	Competenze manageriali e di contesto
<p>Conosce e interpreta il contesto amministrativo</p>	<p>Conosce e riesce a contemperare i vincoli e le opportunità connesse all'applicazione delle norme e della prassi amministrativa con le esigenze di cambiamento e innovazione sia all'interno dell'organizzazione pubblica che nei rapporti con le altre PA e le imprese e gli altri attori sociali</p>
<p>Pianifica le politiche e i processi</p>	<p>Definisce le politiche attinenti il suo ambito di azione con una forte attenzione alle opportunità offerte dalle ICT e interviene sui processi per migliorare l'efficienza e l'efficacia</p>
<p>Gestisce i canali di finanziamento e procurement</p>	<p>Individua le fonti di finanziamento e attiva progetti e iniziative che arricchiscono la qualità dei servizi, anche attraverso processi di e-procurement trasparenti e aperti</p>
<p>Ottimizza il rapporto tempi / costo / qualità</p>	<p>Combina in modo ottimale le risorse umane, tecnologiche e finanziarie per raggiungere i migliori risultati in termini di economicità e qualità</p>

Aree di competenza	Competenze digitali PA
Tutela la cittadinanza digitale	Assicura il rispetto dei principi di cittadinanza digitale in modo inclusivo e diffuso, attivando tutte le iniziative utili a rendere i diritti di cittadinanza digitale effettivamente praticabili (identità digitale, privacy e sicurezza, accesso all'informazione)
Realizza progetti di e-government	Attiva all'interno della propria organizzazione progetti di innovazione (dematerializzazione, interoperabilità, infrastrutture tecnologiche) e organizzativa (reingegnerizzazione dei processi) migliorando le performance e l'efficienza con attenzione alla qualità e utilità dei risultati esterni
Attiva processi di Open Government	Pratica la trasparenza (accesso alle informazioni e dati aperti), la partecipazione (ascolto e consultazione) e la accountability utilizzando la tecnologia come fattore abilitante al fine di migliorare il rapporto con i cittadini e indirizzare l'efficacia dei processi di innovazione interna

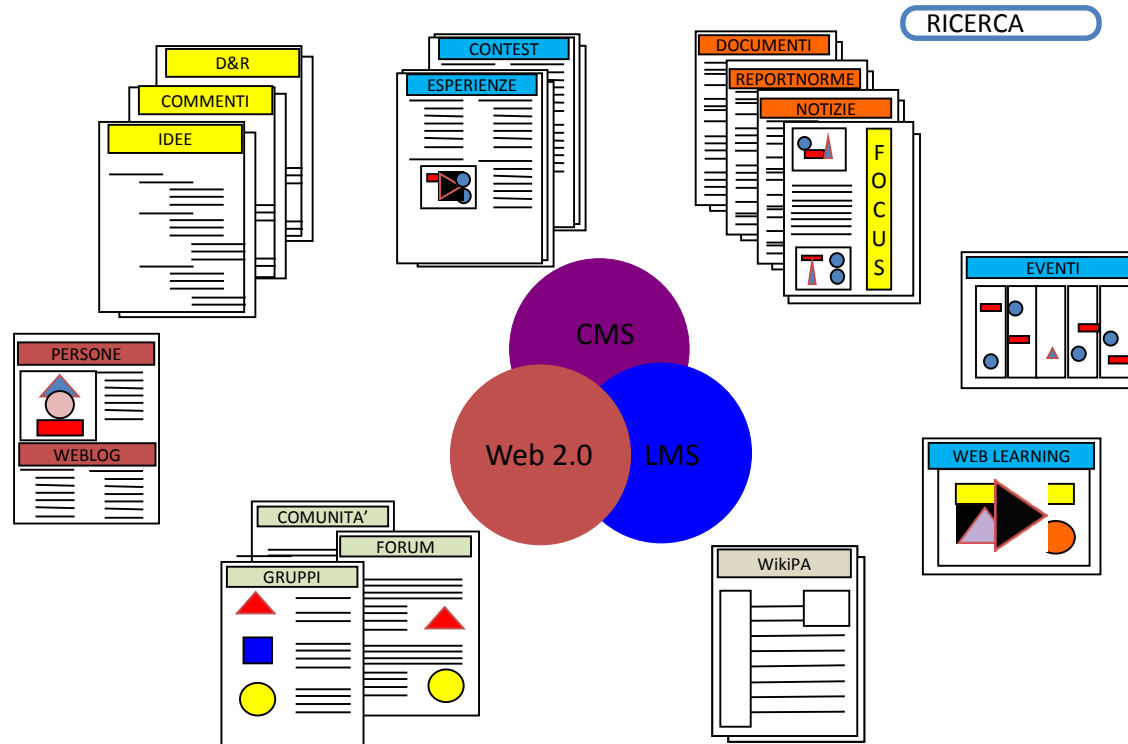
Cultura e competenze digitali



Il ciclo di condivisione della conoscenza

Codifica della conoscenza (combinazione)

Creazione della conoscenza (esternalizzazione)



Accesso e uso della conoscenza (internalizzazione)

Scambio e comunicazione della conoscenza (socializzazione)

Azioni per la cultura digitale

#culturadigitale



Come inserire una nuova esperienza

Per candidare la tua esperienza al Contest Azioni per la cultura digitale puoi seguire i passaggi indicati di seguito:



[+ Invia una nuova esperienza](#)

Più votate Più recenti



Agnese Addone
il 21/06/2014



Voti: 5
Hai già votato

Cultura digitale per i cittadini, Inclusione digitale, Competenze digitali specialistiche, Competenze digitali per l'impresa

CoderDojo Italia

imparare a programmare, programmare per imparare

CoderDojo è un movimento senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club e organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare. Nato in Irlanda nel 2011, è ormai una rete di volontari che si sta espandendo a livello globale. In Italia, a partire dal febbraio 2013, sono nate oltre 30 sedi su tutto il territorio nazionale.

Tag: programmazione innovazione cultura digitale open source bambini education



patrizia saggini
il 15/06/2014



Voti: 5

Cultura digitale per i cittadini

La rete delle associazioni del territorio per diffondere la cultura digitale

La cultura digitale dei cittadini parte della conoscenza e utilizzo degli strumenti web di base (PC, mail, internet, ecc.) e deve necessariamente comprendere anche i servizi online offerti dall'amministrazione, in modo da rendere tutti gli utenti autonomi nei propri rapporti con il Comune. Da questo punto di vista è essenziale attivare una rete di associazioni sul

Tempo rimasto
Questo contest è terminato il 22.05.2014

101 Esperienze

89 utenti
60 Voti
0 commenti

Categorie

- Competenze digitali per l'impresa (22)
- Competenze digitali specialistiche (44)
- Cultura digitale per i cittadini
- Inclusione digitale

Sponsor



Giuria



Più votate Più recenti

0 Voti
Agnese Addone
il 21/06/2014

5 Voti
Hai già votato

Cultura digitale per i cittadini, Inclusione digitale, Competenze digitali specialistiche, Competenze digitali per l'impresa

CoderDojo Italia
imparare a programmare, programmare per imparare

CoderDojo è un movimento senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club e organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare. Nato in Irlanda nel 2011, è ormai una rete di volontari che si sta espandendo a livello globale. In Italia, a partire dal febbraio 2013, sono nate oltre 30 sedi su tutto il territorio nazionale.

Tag: programmazione innovazione cultura digitale open source bambini education

Cultura digitale per i cittadini

La rete delle associazioni del territorio per diffondere la cultura digitale

La cultura digitale dei cittadini parte della conoscenza e utilizzo degli strumenti web di base (PC, mail, internet, ecc.) e deve necessariamente comprendere anche i servizi online offerti dall'amministrazione, in modo da rendere tutti gli utenti autonomi nei propri rapporti con il Comune. Da questo punto di vista è essenziale attivare una rete di associazioni sul territorio che collaborano con il Comune, e che attraverso volontari - adeguatamente formati - possono raggiungere

Tag: a

Cultura digitale per i cittadini, Inclusione digitale

Pane e Internet
Pane e Internet - Corsi per navigare e vivere con la rete

Il progetto "Pane e Internet" (Pei) è un'azione avviata nel 2009 ed in corso, che si inserisce negli obiettivi della Legge Regionale 11/2004 sullo "sviluppo regionale della società dell'informazione" e fa parte delle azioni del "Piano telematico dell'Emilia-Romagna 2011-2013".

Tag: competenze digitali, e-inclusion, formazione cittadini, corsi di alfabetizzazione digitale, facilitazione digitale

Competenze digitali specialistiche, Competenze digitali per la PA

Progetto 100 Scuole
Digitalizzazione e dematerializzazione per le scuole italiane

Innovare e informatizzare il mondo dell'educazione, per questo Kion e CINECA hanno inaugurato il "Progetto 100 scuole". L'obiettivo è individuare 100 scuole in tutta Italia, rappresentative delle diverse situazioni e necessità diffuse nella scuola italiana ed accomunate da una visione della gestione scolastica che vada oltre il registro elettronico, verso una più completa sistemazione ed informatizzazione della scuola.

Home > Cultura digitale



Cultura digitale

[Home](#) [Gruppi](#) [Forum](#) [Wiki](#) [Domande e Risposta](#) [File](#) [Blog](#) [+ Altro](#)

Ultime attività



Alessandra Cornero

Come citare il "sapere" su WikiPA: webinar

letto 39 volte • pubblicato il 17/11/2014 - 19:53 nel blog di [Alessandra Cornero](#), in [Comunicazione Pubblica](#), [Cultura digitale](#), [Formazione PA](#), [Integrità](#), [Open Government](#), [Qualità Web PA](#)

Vi ricordo che mercoledì 19 alle 10.00 ci incontriamo (online) per il webinar [Come citare il "sapere" su WikiPA: il web, la normativa, la bibliografia](#). [Leggi](#)



Gianluca Affinito

Webinar "Cultura della partecipazione digitale"

letto 47 volte • pubblicato il 11/11/2014 - 11:49 nel forum [Forum generale](#), in [Cultura digitale](#)

Vi ricordo che fra pochi minuti inizia il webinar [Cultura della partecipazione digitale](#), riporto di seguito descrizione e programma. [Leggi](#)



Gianluca Affinito

Webinar "Competenze digitali specialistiche nelle PA"

letto 51 volte • pubblicato il 03/11/2014 - 13:24 nel forum [Forum generale](#), in [Cultura digitale](#)

Domani, martedì 4 novembre, si svolgerà il webinar [Competenze digitali specialistiche nelle PA](#). [Leggi](#)



Gianluca Affinito

Webinar "Cultura digitale e cultura della collaborazione"

letto 224 volte • pubblicato il 27/10/2014 - 18:02 nel forum [Forum generale](#), in [Cultura digitale](#)

Vi ricordo che domani, martedì 28 ottobre, si svolgerà il webinar [Cultura digitale e cultura della collaborazione](#). [Leggi](#)

ciro spataro il 29/10/2014 - 13:57 ha scritto chiarissimo quanto scritto nella pagina "come partecipare a un webinar di Formez PA".... [leggi](#)



La scrittura collaborativa: bre[webinar]io per l'uso

letto 794 volte • pubblicato il 21/10/2014 - 17:18 nel blog di [Angela Creta](#), in [Comunicazione Pubblica](#), [Formazione PA](#), [Open Government](#), [Qualità Web PA](#), [Cultura](#)



Cultura digitale

Comunità dedicata a supportare lo sviluppo del [Programma nazionale per la cultura, la formazione e le competenze digitali](#)

Profilo e crediti:
<http://cultura digitale.partecipa.gov.it/>

[Partecipa](#)

Referenti



Salvatore Marras



Gianluca Affinito



Gianfranco Andriola



Rosamaria Barrese

Segnalazioni

- [Alessandra Cornero](#) il 17/10/2014 ha segnalato: [Esperienze di collaborazione in ambito anglosassone, fra biblioteche e Wikipedia](#)
- [Vincenzo Iozzia](#) il 15/10/2014 ha segnalato: [TRADEIT Marketplace RICERCA E INNOVAZIONE NEL SETTORE AGROALIMENTARE](#)
- [Eliana Rocco](#) il 14/10/2014 ha segnalato: [Agenda digitale europea e diritti digitali \(degli\) europei. Lo stato dell'arte](#)
- [Sergio Agostinelli](#) il 14/10/2014 ha segnalato: [CodeIT a Roma - 16 ottobre 2014](#)

Sono presenti **4** segnalazioni

Persone iscritte



culturadigitale.partecipa.gov.it
egov.formez.it

grazie per l'attenzione
smarras@formez.it
[@smarras](#)