

E-learning



- Metodologia didattica che utilizza le **tecnologie dell'informazione e della comunicazione a supporto dei processi formativi**
- Uso delle tecnologie multimediali e di Internet per **migliorare la qualità dell'apprendimento** facilitando l'accesso alle risorse e ai servizi, agli scambi e alla collaborazione (Wikipedia)

E-learning e Social learning

Le tecnologie della comunicazione rendono possibile il **confronto** e la **collaborazione** con gli altri

Con l'e-learning **l'apprendimento** torna ad essere un **processo sociale** e non più individuale (limite della formazione a distanza)

Web learning e **Social learning**: accentuano l'aspetto "reticolare" dell'apprendimento (**relazioni, confronto**), piuttosto che quello, ormai scontato, della componente "elettronica" ovvero "virtuale"

L'E-learning non è un prodotto



Progettare un percorso E-learning è

un processo che mette insieme:

- ✓ destinatari
- ✓ contenuti
- ✓ strategie didattiche
- ✓ strumenti
- ✓ modalità di apprendimento



individuare i metodi più adeguati perché l'apprendimento sia efficace, efficiente, attraente

Progettare un percorso E-learning NON è

- ✓ Decidere quali files rendere disponibili ai partecipanti a un corso di formazione!
- ✓ Produrre Learning object



Come per la formazione di aula, anche per la formazione che si avvale della tecnologia è fondamentale che la **soluzione adottata (scelte tecnologiche e didattiche) sia la più adatta a risolvere il problema (fabbisogno di formazione e competenza), la più sostenibile e la più compatibile a esigenze e cultura dei contesti organizzativi.**

Elementi e interrelazioni

Dal modello E-learning discendono:

- ✓ Tipologia di materiali da produrre
- ✓ Scelte tecnologiche funzionali
- ✓ Scelte sui ruoli e figure professionali



Learn4PA– obiettivi



- Avere un sistema unico che rappresenti punto di riferimento su metodologie, strumenti e prodotti per l'e-learning
- Fornire affiancamento ai progetti Formez PA che prevedono attività e-learning
- Fornire strumenti e prodotti e permettere la condivisione di quanto realizzato dai progetti Formez PA in termini di risorse didattiche riusabili
- Facilitare lo scambio e la discussione sugli standard dei materiali e degli strumenti per l'e-learning

E-learning FormezPA– un pò di numeri

Dal 2007, nell'area eGov e OpenGov

450 corsi

12.000 partecipanti

Webinar (dal 2012)

286 webinar sessions

11.500 partecipanti



Il sistema Learn4PA

- Assistenza per la **progettazione didattica di attività e-learning e per la produzione di materiali per l'e-learning**
- Assistenza per la realizzazione di **Webinar**
- **Ambiente online** dedicato <http://learn.formez.it/>
- **RiusaLO**, una libreria con 100 unità didattiche multimediali, selezionate per la loro riusabilità ed aggregate in moduli (+ circa **600 Learning Object (LO)** e altri materiali multimediali, progettati e prodotti in base a standard di processo e di prodotto)



Cosa offre Learn4PA

- Uso dell'**ambiente Moodle** <http://learn.formez.it> per l'erogazione delle attività formative di tutti i progetti Formez PA
- Personalizzazione dell'ambiente – L'ambiente offre un'interfaccia e una serie di funzionalità comuni, e può essere personalizzato da Learn4PA in base alle esigenze
- Uso delle risorse didattiche e dei corsi presenti nel **Catalogo RiusaLO**
- **Formazione per il rafforzamento delle conoscenze e competenze** su progettazione di attività e-learning, assistenza didattica, produzione di materiali
- Il supporto tecnico per la realizzazione dei **Webinar** (affiancamento ai TS o TS)
- **supporto** per la progettazione di attività e-learning e per la produzione dei contenuti

Guide e Job aid

Job aid *Progettare l'e-learning*

Job aid *Gestire l'e-learning*

Guida alla *realizzazione dei Learning object*

Guida *Come usare Moodle*



What's
new?

Produzione di materiali

Quali standard per i LO?

Standard classici.....



Rapid learning

Metodologia finalizzata a produrre in modo **semplice** materiali didattici a **basso costo** e con **tempi ridotti di sviluppo**, con **autonomia nell'aggiornamento e modifica** dei materiali

Problemi dell'e-learning tradizionale:

tempi

obsolescenza dei contenuti

No autonomia nell'aggiornamento

= Nuovi standard?

